

# Różne funkcje

Przyjrzymy się przykładom mniej typowych funkcji:  $\text{sgn}(x)$ ,  $\lfloor x \rfloor$  (oznaczana jako  $[x]$ ), oraz funkcjom  $\max(x, y)$  i  $\min(x, y)$ .

# Zapis

W informatyce często korzysta się z dwóch funkcji  $\lfloor x \rfloor$  oraz  $\lceil x \rceil$ . Pierwsza to tzw. floor function, druga ceiling function. W podręczniku funkcja  $\lfloor x \rfloor$  oznacza  $\lfloor x \rfloor$ , funkcja  $\lceil x \rceil$  nie jest w ogóle rozważana.

## Definicja

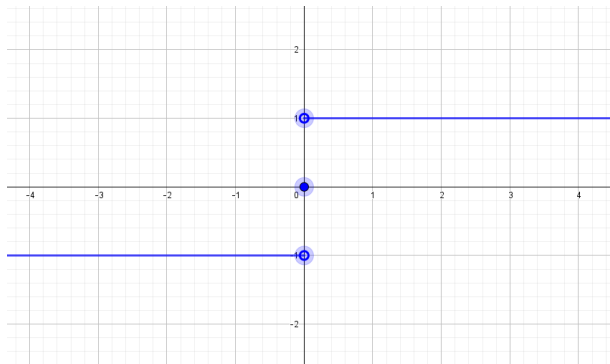
Funkcja  $sgn(x)$  jest nam już doskonale znana. To funkcja, która określa znak argumentu. Jeśli znak jest dodatni zwraca 1, jeśli ujemny -1, a jeśli 0, to zwraca 0.

$$sgn(x) = \begin{cases} 1 & \text{dla } x > 0 \\ 0 & \text{dla } x = 0 \\ -1 & \text{dla } x < 0 \end{cases}$$

W praktyce jest to bardziej wyrafinowany sposób rysowania *sign diagrams*.

# Przykład 1

Wykres funkcji  $\text{sgn}(x)$ :



## Przykład 2

Narysuj wykres  $\operatorname{sgn}(x + 2)$ .

## Przykład 2

Narysuj wykres  $\operatorname{sgn}(x + 2)$ .

Musimy po prostu ustalić znak wyrażenia  $x + 2$ . Dla  $x < -2$  wyrażenie jest ujemne, a więc funkcja przypisze wartość  $-1$ , dla  $x = -2$  wyrażenie ma wartość zero, a więc funkcja przypisze  $0$ , dla  $x > -2$  wyrażenie jest dodatnie, a więc funkcja przypisze  $1$ .

## Przykład 2

Narysuj wykres  $\text{sgn}(x + 2)$ .

Musimy po prostu ustalić znak wyrażenia  $x + 2$ . Dla  $x < -2$  wyrażenie jest ujemne, a więc funkcja przypisze wartość  $-1$ , dla  $x = -2$  wyrażenie ma wartość zero, a więc funkcja przypisze  $0$ , dla  $x > -2$  wyrażenie jest dodatnie, a więc funkcja przypisze  $1$ .

Wykres:

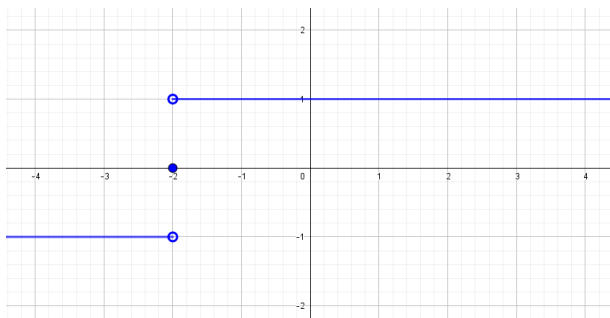


## Przykład 2

Narysuj wykres  $\text{sgn}(x + 2)$ .

Musimy po prostu ustalić znak wyrażenia  $x + 2$ . Dla  $x < -2$  wyrażenie jest ujemne, a więc funkcja przypisze wartość  $-1$ , dla  $x = -2$  wyrażenie ma wartość zero, a więc funkcja przypisze  $0$ , dla  $x > -2$  wyrażenie jest dodatnie, a więc funkcja przypisze  $1$ .

Wykres:



## Przykład 3

Narysuj wykres  $\operatorname{sgn}(|x| - 1)$ .

## Przykład 3

Narysuj wykres  $\operatorname{sgn}(|x| - 1)$ .

Wyrażenie  $|x| - 1$  jest ujemne dla  $x \in (-1, 1)$ , zero dla  $x = \pm 1$ , dodatnie dla  $x \in (-\infty, -1) \cup (1, \infty)$ .

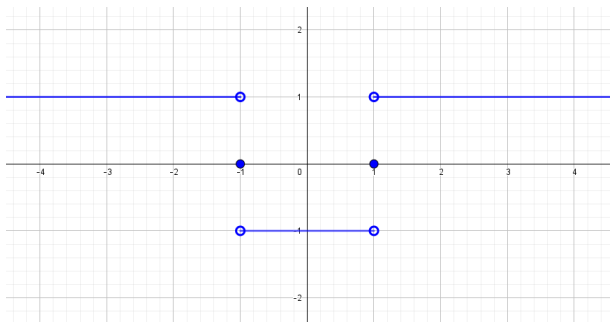
Wykres:

## Przykład 3

Narysuj wykres  $\text{sgn}(|x| - 1)$ .

Wyrażenie  $|x| - 1$  jest ujemne dla  $x \in (-1, 1)$ , zero dla  $x = \pm 1$ , dodatnie dla  $x \in (-\infty, -1) \cup (1, \infty)$ .

Wykres:



## Przykład 4

Narysuj wykres  $\operatorname{sgn}\left((x + 2)(x - 1)(x - 2)\right)$ .

## Przykład 4

Narysuj wykres  $\operatorname{sgn}\left((x+2)(x-1)(x-2)\right)$ .

Wyrażenie  $(x+2)(x-1)(x-2)$  jest ujemne dla  $x \in (-\infty, -2) \cup (1, 2)$ , zero dla  $x \in \{-2, 1, 2\}$ , dodatnie dla  $x \in (-2, 1) \cup (2, \infty)$ .

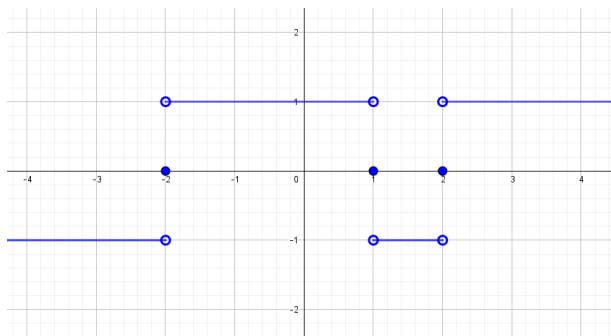
Wykres:

## Przykład 4

Narysuj wykres  $\text{sgn}\left((x+2)(x-1)(x-2)\right)$ .

Wyrażenie  $(x+2)(x-1)(x-2)$  jest ujemne dla  $x \in (-\infty, -2) \cup (1, 2)$ , zero dla  $x \in \{-2, 1, 2\}$ , dodatnie dla  $x \in (-2, 1) \cup (2, \infty)$ .

Wykres:



# Definicja

Funkcja  $\lfloor x \rfloor$  każdemu argumentowi przyporządkowuje największą liczbę całkowitą nie większą od tego argumentu.



# Definicja

Funkcja  $\lfloor x \rfloor$  każdemu argumentowi przyporządkowuje największą liczbę całkowitą nie większą od tego argumentu.

Przykłady:  $\lfloor 4.2 \rfloor = 4$ ,  $\lfloor \pi \rfloor = 3$ ,  $\lfloor \sqrt{2} \rfloor = 1$ ,  $\lfloor 10 \rfloor = 10$ ,  $\lfloor -2 \rfloor = -2$ ,  
 $\lfloor -2.5 \rfloor = -3$ .

# Definicja

Funkcja  $\lfloor x \rfloor$  każdemu argumentowi przyporządkowuje największą liczbę całkowitą nie większą od tego argumentu.

Przykłady:  $\lfloor 4.2 \rfloor = 4$ ,  $\lfloor \pi \rfloor = 3$ ,  $\lfloor \sqrt{2} \rfloor = 1$ ,  $\lfloor 10 \rfloor = 10$ ,  $\lfloor -2 \rfloor = -2$ ,  
 $\lfloor -2.5 \rfloor = -3$ .

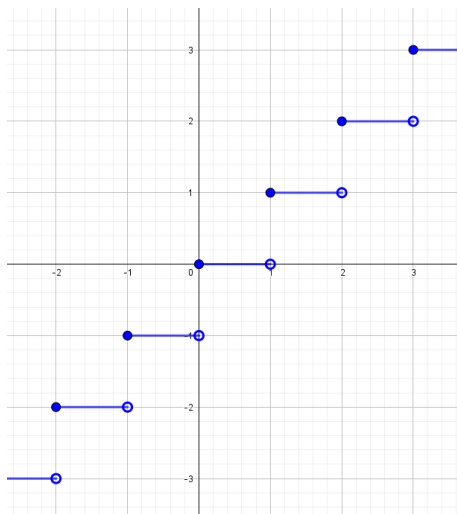
Uwaga:  $\lfloor -2.5 \rfloor = -3$  gdyż największą liczbą całkowitą nie większą od  $-2.5$  jest właśnie  $-3$  (a nie  $-2$ ).

# Definicja

We wstępie wspomniałem też o funkcji  $\lceil x \rceil$ . Ta funkcja każdemu argumentowi przyporządkowuje najmniejszą liczbę całkowitą nie mniejszą od tego argumentu. Nie będziemy jednak tej funkcji analizowali.

## Przykład 5

Wykres  $\lfloor x \rfloor$ :



## Przykład 6

Narysuj wykres funkcji  $f(x) = \lfloor x - 1 \rfloor$ .

## Przykład 6

Narysuj wykres funkcji  $f(x) = \lfloor x - 1 \rfloor$ .

Czyli najpierw odejmujemy od  $x$  jeden, a później bierzemy największą liczbę całkowitą nie większą od wyniku tego odejmowania.

## Przykład 6

Narysuj wykres funkcji  $f(x) = \lfloor x - 1 \rfloor$ .

Czyli najpierw odejmujemy od  $x$  jeden, a później bierzemy największą liczbę całkowitą nie większą od wyniku tego odejmowania.

Przykładowo  $f(0) = \lfloor -1 \rfloor = -1$ ,  $f(\pi) = \lfloor \pi - 1 \rfloor = 2$ ,  
 $f(-0.5) = \lfloor -1.5 \rfloor = -2$ .

## Przykład 6

Narysuj wykres funkcji  $f(x) = \lfloor x - 1 \rfloor$ .

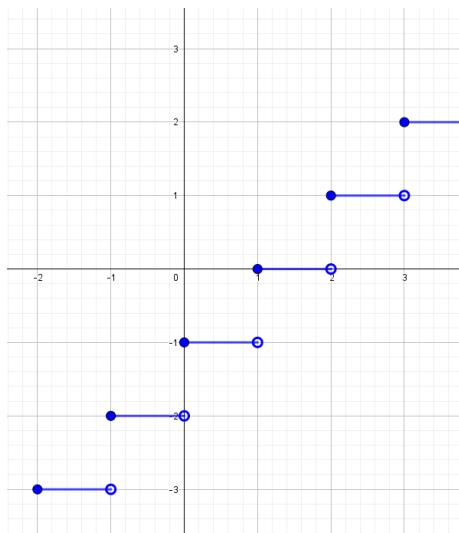


## Przykład 6

Narysuj wykres funkcji  $f(x) = \lfloor x - 1 \rfloor$ . Wykres:

## Przykład 6

Narysuj wykres funkcji  $f(x) = \lfloor x - 1 \rfloor$ . Wykres:



# Definicja

Maksimum dwóch argumentów definiujemy następująco:

$$\max(a, b) = \begin{cases} a & \text{jeli } a \geq b \\ b & \text{jeli } b > a \end{cases}$$

# Definicja

Maksimum dwóch argumentów definiujemy następująco:

$$\max(a, b) = \begin{cases} a & \text{jeli } a \geq b \\ b & \text{jeli } b > a \end{cases}$$

Analogicznie minimum definiujemy:

$$\min(a, b) = \begin{cases} a & \text{jeli } a \leq b \\ b & \text{jeli } b < a \end{cases}$$

# Maksimum i minimum

Są dwie dobre strategie rysowania funkcji zawierających operację max lub min. Rozpatrzmy przykład  $f(x) = \max(g(x), h(x))$

- Strategia 1: Rysujemy obie funkcje:  $g(x)$  i  $h(x)$ , a później zaznaczamy tylko tę część wykresu które są wyżej (tzn. zaznaczamy wykres  $g$  jeśli jest wyżej od  $h$  i *vice versa*).

# Maksimum i minimum

Są dwie dobre strategie rysowania funkcji zawierających operację max lub min. Rozpatrzmy przykład  $f(x) = \max(g(x), h(x))$

- Strategia 1: Rysujemy obie funkcje:  $g(x)$  i  $h(x)$ , a później zaznaczamy tylko tę część wykresu które są wyżej (tzn. zaznaczamy wykres  $g$  jeśli jest wyżej od  $h$  i *vice versa*).
- Strategia 2: Najpierw obliczamy gdzie  $g(x) \geq h(x)$  i w tych przedziałach rysujemy  $g(x)$ , a w pozostałych rysujemy  $h(x)$ .

## Przykład 7

Narysuj wykres funkcji  $f(x) = \max(x^2, 1)$ .

## Przykład 7

Narysuj wykres funkcji  $f(x) = \max(x^2, 1)$ .

Omówimy na tym przykładzie drugą strategię.



## Przykład 7

Narysuj wykres funkcji  $f(x) = \max(x^2, 1)$ .

Omówimy na tym przykładzie drugą strategię. Musimy się zastanowić, dla jakich  $x$   $x^2 \geq 1$ .

## Przykład 7

Narysuj wykres funkcji  $f(x) = \max(x^2, 1)$ .

Omówimy na tym przykładzie drugą strategię. Musimy się zastanowić, dla jakich  $x$   $x^2 \geq 1$ .

$$x^2 \gg 1$$

$$x^2 - 1 \geq 0$$

$$(x - 1)(x + 1) \geq 0$$

## Przykład 7

Narysuj wykres funkcji  $f(x) = \max(x^2, 1)$ .

Omówimy na tym przykładzie drugą strategię. Musimy się zastanowić, dla jakich  $x$   $x^2 \geq 1$ .

$$x^2 \gg 1$$

$$x^2 - 1 \geq 0$$

$$(x - 1)(x + 1) \geq 0$$

Rozwiązaniami są  $x \in (-\infty, -1) \cup (1, \infty)$ . Czyli dla tych  $x$  rysujemy wykres funkcji  $x^2$ , a dla pozostałych (czyli dla  $x \in (-1, 1)$ ) rysujemy stałą funkcję  $f(x) = 1$ .

## Przykład 7

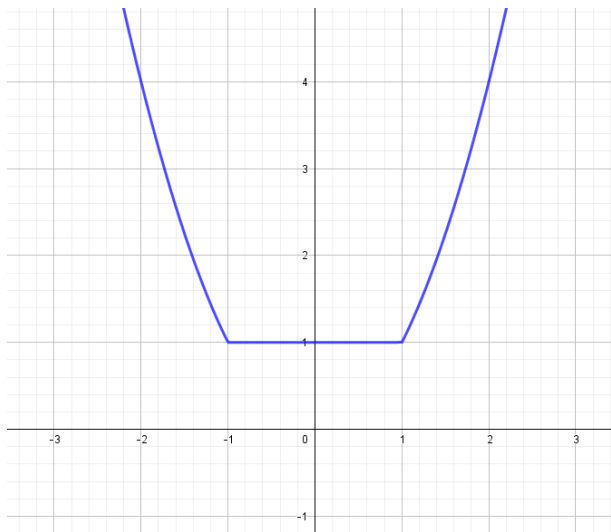
Narysuj wykres funkcji  $f(x) = \max(x^2, 1)$ .

## Przykład 7

Narysuj wykres funkcji  $f(x) = \max(x^2, 1)$ . Wykres:

## Przykład 7

Narysuj wykres funkcji  $f(x) = \max(x^2, 1)$ . Wykres:



## Przykład 7

Narysuj wykres funkcji  $f(x) = \max(x^2, 1)$ .

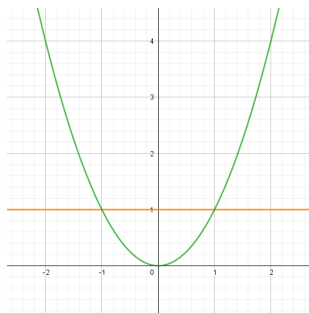
## Przykład 7

Narysuj wykres funkcji  $f(x) = \max(x^2, 1)$ . Pierwsza strategia: rysujemy obie funkcje:



## Przykład 7

Narysuj wykres funkcji  $f(x) = \max(x^2, 1)$ . Pierwsza strategia: rysujemy obie funkcje:



Zaznaczamy tę, która jest wyżej. Otrzymujemy oczywiście wykres taki sam, jak na poprzednim slajdzie.

## Przykład 8

Narysuj wykres funkcji  $f(x) = \max(|x - 1|, 2x)$ .

## Przykład 8

Narysuj wykres funkcji  $f(x) = \max(|x - 1|, 2x)$ .

Musimy się rozwiązać nierówność  $|x - 1| \geq 2x$ .

## Przykład 8

Narysuj wykres funkcji  $f(x) = \max(|x - 1|, 2x)$ .

Musimy się rozwiązać nierówność  $|x - 1| \geq 2x$ . Rozwiązujemy ją analizując dwa przypadki (1)  $x < 1$  oraz (2)  $x \geq 1$ .

## Przykład 8

Narysuj wykres funkcji  $f(x) = \max(|x - 1|, 2x)$ .

Musimy się rozwiązać nierówność  $|x - 1| \geq 2x$ . Rozwiązujemy ją analizując dwa przypadki (1)  $x < 1$  oraz (2)  $x \geq 1$ .

Rozwiązanie powinno wyjść  $x \in (-\infty, \frac{1}{3})$ . Czyli dla tych  $x$  rysujemy funkcję  $|x - 1|$ , dla pozostałych  $2x$ .

## Przykład 8

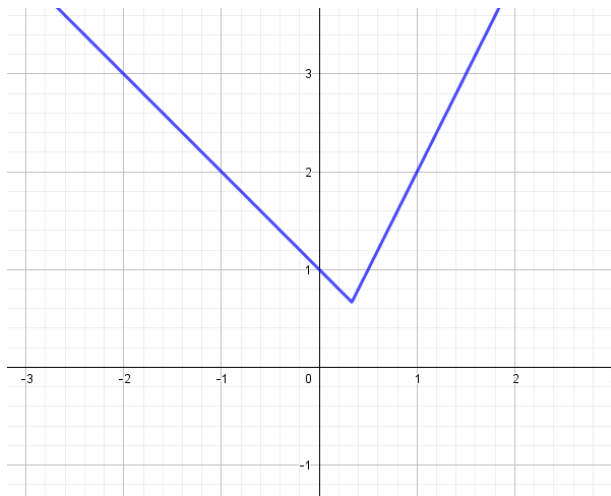
Narysuj wykres funkcji  $f(x) = \max(|x - 1|, 2x)$ .

## Przykład 8

Narysuj wykres funkcji  $f(x) = \max(|x - 1|, 2x)$ . Wykres:

## Przykład 8

Narysuj wykres funkcji  $f(x) = \max(|x - 1|, 2x)$ . Wykres:





W przypadku funkcji minimum strategia jest oczywiście analogiczna. Albo rysujemy obie funkcje i zaznaczamy tę, która jest niżej, albo rozwiązujemy nierówność i rysujemy obie funkcje w odpowiednich przedziałach.

Na wejściówce trzeba będzie narysować funkcję określoną kilkoma wzorami (być może zawierającą którąś z powyższych funkcji).

W razie jakichkolwiek pytań, proszę pisać na [T.J.Lechowski@gmail.com](mailto:T.J.Lechowski@gmail.com).