GDC guide

0 00 0 0 7	0.0	how	
LUILIASZ.			

- 2

イロト イヨト イヨト イヨト

Things you should be able to do

Apart from basic arithmetic you should be able to use:

- Polynomial root finder to solve polynomial equations;
- Solver to solve more complex equations;
- Tables to list elements of a sequence and compare sequences;
- Finance app to calculate investment/loan details.

The polynomial root finder is used when solving polynomial equations. For example $x^4 + 2x + 1 = 0$ or $t^5 - 4t^4 + t^2 - 33 = 0$.

3

イロト 不得 トイヨト イヨト

The polynomial root finder is used when solving polynomial equations. For example $x^4 + 2x + 1 = 0$ or $t^5 - 4t^4 + t^2 - 33 = 0$.

Note that when solving a polynomial equation, you want to have 0 on one of the sides of the equation.

The polynomial root finder is used when solving polynomial equations. For example $x^4 + 2x + 1 = 0$ or $t^5 - 4t^4 + t^2 - 33 = 0$.

Note that when solving a polynomial equation, you want to have 0 on one of the sides of the equation.

So to solve $r^5 + 4 = 2r^3 - 6$, we first move everything to one side: $r^5 - 2r^3 + 10 = 0$.

▲□▶ ▲□▶ ▲□▶ ▲□▶ □ ののの

To use the polynomial root finder go to EQUATIONS and press F2 (POLYNOMIAL).

イロト 不得 トイヨト イヨト 二日

To use the polynomial root finder go to EQUATIONS and press F2 (POLYNOMIAL).

You will first need to specify the degree of the polynomial, which is the highest power of the variable in the equation.

イロト 不得 トイヨト イヨト 二日

To use the polynomial root finder go to EQUATIONS and press F2 (POLYNOMIAL).

You will first need to specify the degree of the polynomial, which is the highest power of the variable in the equation. So for instance in the equation $t^3 + 2t^2 - 5t + 1 = 0$, the degree is 3.

< ロ > < 同 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ >

To use the polynomial root finder go to EQUATIONS and press F2 (POLYNOMIAL).

You will first need to specify the degree of the polynomial, which is the highest power of the variable in the equation. So for instance in the equation $t^3 + 2t^2 - 5t + 1 = 0$, the degree is 3.

Then you simply need to input the coefficient of each term and press SOLVE (F1).

< ロ > < 同 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ >

To use the polynomial root finder go to EQUATIONS and press F2 (POLYNOMIAL).

You will first need to specify the degree of the polynomial, which is the highest power of the variable in the equation. So for instance in the equation $t^3 + 2t^2 - 5t + 1 = 0$, the degree is 3.

Then you simply need to input the coefficient of each term and press SOLVE (F1).

If we are solving:

$$t^3 + 2t^2 - 5t + 1 = 0$$

The coefficients are 1, 2, -5, 1. (be careful with the signs!)

▲□▶ ▲□▶ ▲□▶ ▲□▶ □ ののの

To use the polynomial root finder go to EQUATIONS and press F2 (POLYNOMIAL).

You will first need to specify the degree of the polynomial, which is the highest power of the variable in the equation. So for instance in the equation $t^3 + 2t^2 - 5t + 1 = 0$, the degree is 3.

Then you simply need to input the coefficient of each term and press SOLVE (F1).

If we are solving:

$$t^3 + 2t^2 - 5t + 1 = 0$$

The coefficients are 1, 2, -5, 1. (be careful with the signs!) The solutions are 1.2851, 0.2218 and -3.507.

Solve

$$4r^4 - 17r^2 + 4 = 0$$

_			
		1000	

Solve

$$4r^4 - 17r^2 + 4 = 0$$

The degree is 4.

-		
		100 561
	_	

- 2

イロト イヨト イヨト イヨト

Solve

$$4r^4 - 17r^2 + 4 = 0$$

The degree is 4. The coefficients are 4, 0, -17, 0, 4.

Solve

$$4r^4 - 17r^2 + 4 = 0$$

The degree is 4. The coefficients are 4, 0, -17, 0, 4.

The solutions are: 2, -2, 0.5 and -0.5.

Solve

$$8t^3 - 46t^2 + 61t - 20 = 0$$

_			
		1000	

Solve

$$8t^3 - 46t^2 + 61t - 20 = 0$$

The degree is 3.

Tomasz	lech	oweki
10111032	Leen	0003101

- 2

イロト イヨト イヨト イヨト

Solve

$$8t^3 - 46t^2 + 61t - 20 = 0$$

The degree is 3. The coefficients are 8, -46, 61, -20.

Solve

$$8t^3 - 46t^2 + 61t - 20 = 0$$

The degree is 3. The coefficients are 8, -46, 61, -20.

The solutions are: 4, 1.25 and 0.5.

イロト 不得 トイヨト イヨト 二日

Rember to:

• Move all terms to one side.

2

イロト イヨト イヨト イヨト

Rember to:

- Move all terms to one side.
- Order them in descending powers of the variable.

3

(日) (四) (日) (日) (日)

Rember to:

- Move all terms to one side.
- Order them in descending powers of the variable. It's better to write the equation as $x^5 + 2x^3 4x + 1 = 0$ instead of $2x^3 4x + 1 + x^5 = 0$.

3

A B b A B b

Rember to:

- Move all terms to one side.
- Order them in descending powers of the variable. It's better to write the equation as $x^5 + 2x^3 4x + 1 = 0$ instead of $2x^3 4x + 1 + x^5 = 0$.
- Input the coefficient correctly (be careful with zeros and negative coefficients).

4 1 1 1 4 1 1 1

- 3

イロト イボト イヨト イヨト

Again go to EQUATIONS and press F3 (SOLVER).

イロト 不得 トイヨト イヨト 二日

Again go to EQUATIONS and press F3 (SOLVER). You will need to type in the whole equation, once you do that press F6 (SOLVE).

< ロ > < 同 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 0 > < 0 > < 0 > < 0 > < 0 > < 0 > < 0 > < 0 > < 0 > < 0 > < 0 > < 0 > < 0 > < 0 > < 0 > < 0 > < 0 > < 0 > < 0 > < 0 > < 0 > < 0 > < 0 > < 0 > < 0 > < 0 > < 0 > < 0 > < 0 > < 0 > < 0 > < 0 > < 0 > < 0 > < 0 > < 0 > < 0 > < 0 > < 0 > < 0 > < 0 > < 0 > < 0 > < 0 > < 0 > < 0 > < 0 > < 0 > < 0 > < 0 > < 0 > < 0 > < 0 > < 0 > < 0 > < 0 > < 0 > < 0 > < 0 > < 0 > < 0 > < 0 > < 0 > < 0 > < 0 > < 0 > < 0 > < 0 > < 0 > < 0 > < 0 > < 0 > < 0 > < 0 > < 0 > < 0 > < 0 > < 0 > < 0 > < 0 > < 0 > < 0 > < 0 > < 0 > < 0 > < 0 > < 0 > < 0 > < 0 > < 0 > < 0 > < 0 > < 0 > < 0 > < 0 > < 0 > < 0 > < 0 > < 0 > < 0 > < 0 > < 0 > < 0 > < 0 > < 0 > < 0 > < 0 > < 0 > < 0 > < 0 > < 0 > < 0 > < 0 > < 0 > < 0 > < 0 > < 0 > < 0 > < 0 > < 0 > < 0 > < 0 > < 0 > < 0 > < 0 > < 0 > < 0 > < 0 > < 0 > < 0 > < 0 > < 0 > < 0 > < 0 > < 0 > < 0 > < 0 > < 0 > < 0 > < 0 > < 0 > < 0 > < 0 > < 0 > < 0 > < 0 > < 0 > < 0 > < 0 > < 0 > < 0 > < 0 > < 0 > < 0 > < 0 > < 0 > < 0 > < 0 > < 0 > < 0 > < 0 > < 0 > < 0 > < 0 > < 0 > < 0 > < 0 > < 0 > < 0 > < 0 > < 0 > < 0 > < 0 > < 0 > < 0 > < 0 > < 0 > < 0 > < 0 > < 0 > < 0 > < 0 > < 0 > < 0 > < 0 > < 0 > < 0 > < 0 > < 0 > < 0 > < 0 > < 0 > < 0 > < 0 > < 0 > < 0 > < 0 > < 0 > < 0 > < 0 > < 0 > < 0 > < 0 > < 0 > < 0 > < 0 > < 0 > < 0 > < 0 > < 0 > < 0 > < 0 > < 0 > < 0 > < 0 > < 0 > < 0 > < 0 > < 0 > < 0 > < 0 > < 0 > < 0 > < 0 > < 0 > < 0 > < 0 > < 0 > < 0 > < 0 > < 0 > < 0 > < 0 > < 0 > < 0 > < 0 > < 0 > < 0 > < 0 > < 0 > < 0 > < 0 > < 0 > < 0 > < 0 > < 0 > < 0 > < 0 > < 0 > < 0 > < 0 > < 0 > < 0 > < 0 > < 0 > < 0 > < 0 > < 0 > < 0 > < 0 > < 0 > < 0 > < 0 > < 0 > < 0 > < 0 > < 0 > < 0 > < 0 > < 0 > < 0 > < 0 > < 0 > < 0 > < 0 > < 0 > < 0 > < 0 > < 0 > < 0 > < 0 > < 0 > < 0 > < 0 > < 0 > < 0 > < 0 > < 0 > < 0 > < 0 > < 0 > < 0 > < 0 > < 0 > < 0 > < 0 > < 0 > < 0 > < 0 > < 0 > < 0 > < 0 > < 0 > < 0 > < 0 > < 0 > < 0 > < 0 > < 0 > < 0 > < 0 > < 0 > < 0 > < 0 > < 0 > < 0 > < 0 > < 0 > < 0 > < 0 > < 0 > < 0 > < 0 > < 0 > < 0 > < 0 > < 0 > < 0 > < 0 > < 0 > < 0 > < 0 > < 0 >

Again go to EQUATIONS and press F3 (SOLVER). You will need to type in the whole equation, once you do that press F6 (SOLVE). The solution to the above is 7.479097565.

イロト 不得 トイヨト イヨト 二日



Why not use Solver all the time?

3

<ロト <問ト < 目と < 目と

Why not use Solver all the time? The problem is that the solver gives you only one solution (the one that the calculator finds first), but the equation may have more.

3

イロト イヨト イヨト イヨト

Why not use Solver all the time? The problem is that the solver gives you only one solution (the one that the calculator finds first), but the equation may have more.

Consider for instance the equation $x^2 = 4$. We know that it has two solutions 2 and -2, but the solver will only give you one at a time.

< □ > < 同 > < 三 > < 三 >

Why not use Solver all the time? The problem is that the solver gives you only one solution (the one that the calculator finds first), but the equation may have more.

Consider for instance the equation $x^2 = 4$. We know that it has two solutions 2 and -2, but the solver will only give you one at a time. Once you type in the equation, underneath you have a value of x (usually the answer to some past equation). This is the place where the GDC will start looking for the new solution.

< ロ > < 同 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ >

Why not use Solver all the time? The problem is that the solver gives you only one solution (the one that the calculator finds first), but the equation may have more.

Consider for instance the equation $x^2 = 4$. We know that it has two solutions 2 and -2, but the solver will only give you one at a time. Once you type in the equation, underneath you have a value of x (usually the answer to some past equation). This is the place where the GDC will start looking for the new solution.

Type in the equation $x^2 = 4$ and change the x to 1 (this tells the GDC to start looking for the solution at 1) and press F6 (SOLVE).

▲□▶ ▲□▶ ▲□▶ ▲□▶ □ ののの

Why not use Solver all the time? The problem is that the solver gives you only one solution (the one that the calculator finds first), but the equation may have more.

Consider for instance the equation $x^2 = 4$. We know that it has two solutions 2 and -2, but the solver will only give you one at a time. Once you type in the equation, underneath you have a value of x (usually the answer to some past equation). This is the place where the GDC will start looking for the new solution.

Type in the equation $x^2 = 4$ and change the x to 1 (this tells the GDC to start looking for the solution at 1) and press F6 (SOLVE). This should give you the solution x = 2.

▲□▶ ▲□▶ ▲□▶ ▲□▶ □ ののの

Why not use Solver all the time? The problem is that the solver gives you only one solution (the one that the calculator finds first), but the equation may have more.

Consider for instance the equation $x^2 = 4$. We know that it has two solutions 2 and -2, but the solver will only give you one at a time. Once you type in the equation, underneath you have a value of x (usually the answer to some past equation). This is the place where the GDC will start looking for the new solution.

Type in the equation $x^2 = 4$ and change the x to 1 (this tells the GDC to start looking for the solution at 1) and press F6 (SOLVE). This should give you the solution x = 2. Now repeat this, but this type change x to -4 (the GDC will start at -4), now press F6 (SOLVE).

▲□▶ ▲□▶ ▲三▶ ▲三▶ - 三 - のへで

Why not use Solver all the time? The problem is that the solver gives you only one solution (the one that the calculator finds first), but the equation may have more.

Consider for instance the equation $x^2 = 4$. We know that it has two solutions 2 and -2, but the solver will only give you one at a time. Once you type in the equation, underneath you have a value of x (usually the answer to some past equation). This is the place where the GDC will start looking for the new solution.

Type in the equation $x^2 = 4$ and change the x to 1 (this tells the GDC to start looking for the solution at 1) and press F6 (SOLVE). This should give you the solution x = 2. Now repeat this, but this type change x to -4 (the GDC will start at -4), now press F6 (SOLVE). This time GDC finds x = -2 as the solution.

▲□▶ ▲□▶ ▲□▶ ▲□▶ □ ののの

The problem is that usually we won't know in advance how many solutions the equation has and where to look for them.

э

A D N A B N A B N A B N

The problem is that usually we won't know in advance how many solutions the equation has and where to look for them. This means that you should use the solver when you know that there is only one solution or when other methods are unavailable.

< □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ >



Tables are useful for comparing sequences.

_					
	0.007	0.0	how	10	
				/ 5/	
		_			

3

<ロト <問ト < 目と < 目と

Tables are useful for comparing sequences. Suppose you have two sequences $a_n = 20 + 3n$ and $b_n = 2 \times (1.5)^n$ and you want to see when b_n first exceeds a_n .

イロト 不得 トイヨト イヨト 二日

Tables are useful for comparing sequences. Suppose you have two sequences $a_n = 20 + 3n$ and $b_n = 2 \times (1.5)^n$ and you want to see when b_n first exceeds a_n . One way to do this is to simply list $a_1, a_2, a_3, ...$ and $b_1, b_2, b_3, ...$ and check when b_n is finally larger than a_n .

< ロ > < 同 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ >

Tables are useful for comparing sequences. Suppose you have two sequences $a_n = 20 + 3n$ and $b_n = 2 \times (1.5)^n$ and you want to see when b_n first exceeds a_n . One way to do this is to simply list $a_1, a_2, a_3, ...$ and $b_1, b_2, b_3, ...$ and check when b_n is finally larger than a_n . Of course doing this by hand is very tedious, but the GDC can do this for you very quickly.

< ロ > < 同 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ >

Tables are useful for comparing sequences. Suppose you have two sequences $a_n = 20 + 3n$ and $b_n = 2 \times (1.5)^n$ and you want to see when b_n first exceeds a_n . One way to do this is to simply list $a_1, a_2, a_3, ...$ and $b_1, b_2, b_3, ...$ and check when b_n is finally larger than a_n . Of course doing this by hand is very tedious, but the GDC can do this for you very quickly.

Go to TABLE and type in the formulas, so y = 20 + 3x and $y = 2 \times (1.5)^n$.

< ロ > < 同 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ >

Tables are useful for comparing sequences. Suppose you have two sequences $a_n = 20 + 3n$ and $b_n = 2 \times (1.5)^n$ and you want to see when b_n first exceeds a_n . One way to do this is to simply list $a_1, a_2, a_3, ...$ and $b_1, b_2, b_3, ...$ and check when b_n is finally larger than a_n . Of course doing this by hand is very tedious, but the GDC can do this for you very quickly.

Go to TABLE and type in the formulas, so y = 20 + 3x and $y = 2 \times (1.5)^n$.

Now change the settings F5 (RANGE or SET).

Tables are useful for comparing sequences. Suppose you have two sequences $a_n = 20 + 3n$ and $b_n = 2 \times (1.5)^n$ and you want to see when b_n first exceeds a_n . One way to do this is to simply list $a_1, a_2, a_3, ...$ and $b_1, b_2, b_3, ...$ and check when b_n is finally larger than a_n . Of course doing this by hand is very tedious, but the GDC can do this for you very quickly.

Go to TABLE and type in the formulas, so y = 20 + 3x and $y = 2 \times (1.5)^n$.

Now change the settings F5 (RANGE or SET). We want to START at 0 or 1 and END at some reasonable number for instance 20 (you may need to adjust this number later), the STEP should be 1 (so we don't skip any terms).

▲□▶ ▲□▶ ▲□▶ ▲□▶ □ ののの

Tables are useful for comparing sequences. Suppose you have two sequences $a_n = 20 + 3n$ and $b_n = 2 \times (1.5)^n$ and you want to see when b_n first exceeds a_n . One way to do this is to simply list $a_1, a_2, a_3, ...$ and $b_1, b_2, b_3, ...$ and check when b_n is finally larger than a_n . Of course doing this by hand is very tedious, but the GDC can do this for you very quickly.

Go to TABLE and type in the formulas, so y = 20 + 3x and $y = 2 \times (1.5)^n$.

Now change the settings F5 (RANGE or SET). We want to START at 0 or 1 and END at some reasonable number for instance 20 (you may need to adjust this number later), the STEP should be 1 (so we don't skip any terms). Now go back and press F6 (TABLE).

▲□▶ ▲□▶ ▲□▶ ▲□▶ □ ののの

You will have the list of the terms of both sequences.

3

< □ > < □ > < □ > < □ > < □ >

You will have the list of the terms of both sequences. You can see from the list that the eighth term is the first one where b_n is larger than a_n .

э

A B A A B A

Image: A matrix

You will have the list of the terms of both sequences. You can see from the list that the eighth term is the first one where b_n is larger than a_n .

If you use this method to solve an exam question you need to mention that you're using TABLE on GDC and write something like (including the values) $a_7 > b_7$ and $a_8 < b_8$, so the answer is 8.

A B < A B </p>



Compound interest question can be solving using TVM app. You need to go to TVM and press F2.

3

イロト イボト イヨト イヨト

Compound interest question can be solving using TVM app. You need to go to TVM and press F2.

You will then need to input the following:

- n Number of periods (months, quarters, years etc.)
- **1%** Interest rate
- **PV** Present value
- **PMT** Payments
 - FV Future value
 - P/Y Payments per year
 - C/Y Compounding periods per year

A B M A B M



Note that the sign of the quantity indicates the direction of money transfer.

э

イロト イポト イヨト イヨト

Note that the sign of the quantity indicates the direction of money transfer. So if you invest some money, then you transfer this money to bank, so you *lose* it initially, it should be **negative**.

< □ > < 同 > < 回 > < 回 > < 回 >

Finances

Note that the sign of the quantity indicates the direction of money transfer. So if you invest some money, then you transfer this money to bank, so you *lose* it initially, it should be **negative**. If you take a loan, then you *gain* the money, so it should be **positive**.

< ロ > < 同 > < 回 > < 回 > < 回 > <

Bank offers annual interest rate of 5% compounded quarterly. How much do you need to invest in order to have 10000PLN after 3 years?

3

Image: A matrix

Bank offers annual interest rate of 5% compounded quarterly. How much do you need to invest in order to have 10000PLN after 3 years?

We have

```
n 12 (3 years is 12 quarters)
```

I% 5

- PV ? (can be any number)
- PMT 0 (we're not making any payments or withdrawals) FV 10000

P/Y 4

C/Y 4

化原水 化原水合 医

Bank offers annual interest rate of 5% compounded quarterly. How much do you need to invest in order to have 10000PLN after 3 years?

We have

```
n 12 (3 years is 12 quarters)
```

```
PV ? (can be any number)
```

PMT 0 (we're not making any payments or withdrawals) FV 10000

```
P/Y 4
```

C/Y 4

Now press F3 (PV), to solve for the present value.

Bank offers annual interest rate of 5% compounded quarterly. How much do you need to invest in order to have 10000PLN after 3 years?

We have

```
n 12 (3 years is 12 quarters)
```

PV ? (can be any number)

PMT 0 (we're not making any payments or withdrawals)
FV 10000

```
P/Y 4
```

```
C/Y 4
```

Now press F3 (PV), to solve for the present value. The answer is 8615.09.

Bank offers annual interest rate of 5% compounded quarterly. How much do you need to invest in order to have 10000PLN after 3 years?

We have

```
n 12 (3 years is 12 quarters)
```

I% 5

```
PV ? (can be any number)
```

```
PMT 0 (we're not making any payments or withdrawals)
FV 10000
```

```
P/Y 4
C/Y 4
```

Now press F3 (PV), to solve for the present value. The answer is 8615.09. Note that the GDC gives a negative answer, because we need to invest this money.

Bank offers annual interest rate of 5% compounded quarterly. How much do you need to invest in order to have 10000PLN after 3 years?

We have

```
n 12 (3 years is 12 quarters)
```

1/0 5

PV ? (can be any number)

PMT 0 (we're not making any payments or withdrawals) FV 10000

```
P/Y 4
C/Y 4
```

Now press F3 (PV), to solve for the present value. The answer is 8615.09. Note that the GDC gives a negative answer, because we need to invest this money. Note also that in finance questions we round to 2 d.p. If you have any questions or doubts email me at T.J.Lechowski@gmail.com

_					
	0.00	0007	0.011	1010	
		LASZ.		/ S.N.	
	••••		 		

э