

Dzień liczby Pi rozpoczyna się o **8:30**.

Od 8:30 do 8:45 jest przygotowanie do rozpoczęcia konkursu.

W konkursie startują zespoły 3-osobowe składające się z pierwszo-, drugo- i trzecioklasisty. Udział w konkursie jest obowiązkowy.

Trzeba się zapisać pod linkiem:

<https://docs.google.com/spreadsheets/d/18jQjhgC9yJCWQUYwapdHLreas1dmhDhuUW8M5qwCeL8/edit?usp=sharing>



**Zapisów należy dokonać do środy do godziny 21.**

**W czwartek należy otworzyć arkusz z zapisami, by sprawdzić numer swojej drużyny (może on się zmienić, gdyż będę uzupełniał i organizował drużyny) oraz salę, do której należy się udać w piątek o 8:30.**

W każdej sali będzie około 6 drużyn (w auli więcej).

Drużyny otrzymują na starcie 3 zadania do rozwiązania. Jeśli rozwiążą jakieś zadanie, to mogą podejść do stolika sędziowskiego z odpowiedzią zapisaną na karcie zadania. Jeśli jest ona poprawna, to otrzymują punkt (sędzia odnotowuje to w tabelce) oraz kolejne zadanie. Jeśli jest błędna, to mogą spróbować rozwiązać je ponownie. Poprawnie rozwiązane zadanie w drugiej próbie, również skutkuje otrzymaniem punktu i kolejnego zadania. Są tylko dwa podejścia. Jeśli drugie podejście jest błędne, to drużyna traci możliwość rozwiązania tego zadania i nie otrzymuje kolejnego. Jeśli drużyna nie ma żadnego zadania (dwukrotnie niepoprawnie rozwiązała 3 zadania, którymi dysponowała lub rozwiązała wszystkie

25 zadań), to kończy udział w danej turze. Oznacza to, że nie warto zgadywać odpowiedzi. Stopień trudności zadań rośnie.

Po pierwszej turze najlepsze 25 zespołów przechodzi do drugiej tury, która wygląda tak samo i odbywa się w godzinach 9:45 - 10:30. Lista najlepszych 25 zespołów będzie wyświetlana w każdej sali. Drużyny zakwalifikowane do drugiej tury udają się do sal wskazanych przez zespół nadzorujący i rozpoczynają drugą turę. Drużyny niezakwalifikowane do kolejnej tury biorą udział w warsztatach matematycznych zgodnie z wytycznymi zespołów nadzorujących.

Najlepsze 12 zespołów z drugiej tury przechodzi do finału, który rozpocznie się o 10:45 i potrwa do 11:30. Zespoły, które nie zakwalifikowały się do finału biorą udział w warsztatach.

Równolegle będą odbywały się 4 warsztaty i będą prowadzone w sumie 4 razy. Drużyny, które odpadły po pierwszej turze, by mieć w tym dniu obecność, muszą wziąć udział w 3 warsztatach. Drużyny, które odpadły po drugiej turze muszą wziąć udział w 1 warsztatach. Obecność na warsztatach należy odnotować na karcie obecności (będą one rozdawane na początku konkursu).